

Craps

-Halten Sie das Glück in Ihren Händen-

Hier finden Sie Wissenswertes über das populärste Würfelspiel der Welt

◇Der Spieltisch

Der Crapstisch bietet Platz für bis zu 15 Spieler. Die Gäste verteilen sich um den gesamten Tisch. Vor jedem Gast befindet sich die sogenannte „Chip Rail“, in welcher jeder Gast seine Jetons aufbewahrt.

◇Die Würfel

Gespielt wird mit 6 Standardwürfeln, aus denen der Shooter zwei Würfel für das kommende Spiel auswählt.

◇Der Shooter

Ein Gast erhält das Anrecht die Würfel für die kommende Spielrunde zu werfen und wird Shooter genannt. Um von diesem Recht Gebrauch zu machen, platziert der Shooter einen Einsatz auf die Pass Line (s. der Spielablauf). Verliert der Shooter ein Spiel (Seven Out), bietet der Croupier dem nächsten Gast die Würfel für die kommende Spielrunde an.

◇Der Spielablauf (Pass/Don't Pass)

Die Pass Line Wette

Die Pass Line Wette stellt das grundsätzliche Spiel dar. Die Gäste wetten darauf, dass der Shooter gewinnt, also entweder mit dem ersten Wurf (dem Come out roll) eine 7 oder 11 wirft (daher auch der Name „Seven-Eleven“) oder einen Point (d.h. eine 4,5,6,8,9 oder 10) und diesen Point vor dem Wurf einer 7 erneut trifft. Im Gewinnfall beträgt die Auszahlung 1:1.

Wirft der Shooter im Come out Roll eine 2,3 oder 12 verlieren die Einsätze auf der Pass Line. Diese drei Möglichkeiten werden auch Craps genannt.

Die Don't Pass Wette

Die Don't Pass Wette ist das Gegenstück zur Pass Line Wette. Hierbei wetten die Gäste darauf, dass der Shooter verliert, also im Come out roll einen Crap wirft oder eine 7 bevor er den Point trifft. Die Auszahlung beträgt ebenfalls 1:1.

Ausnahme: Fällt im Come out roll eine 12 erhalten die Spieler lediglich ihre Einsätze auf Don't Pass zurück.

◇weitere Gewinnchancen

Das Field

Setzen Sie ein Stück in das Field, wetten Sie darauf, dass im nächsten Wurf eine 2,3,4,9,10,11 oder 12 fällt. Für eine 3,4,9,10 oder 11 erhalten Sie die 1fache Auszahlung, für eine 2 oder 12 die 2fache Auszahlung.

Die Hardways (dt. Pasch)

Im Zentrum des Tisches befinden sich die Hardways. Hard4 (2er Pasch), Hard6 (3er Pasch), Hard8 (4er Pasch) und Hard10 (5er Pasch).

Setzen Sie ein Stück auf einen Pasch, gewinnen Sie, wenn der entsprechende Pasch geworfen wird bevor eine 7 oder die „softe“ Version des Paschs (z.B. bei der Hard8 die Augenzahlen 2-6 und 3-5) geworfen werden.

Die Auszahlung für Hard6 und Hard8 beträgt 9:1, für Hard4 und Hard10 7:1.

Craps & Eleven

Unterhalb der Hardways befinden sich die Felder Crap2, Crap12, Crap3, Eleven und Any Craps. Sie wetten darauf, dass im nächsten Wurf die entsprechende Augensumme fällt.

Die Auszahlung für Crap2 und Crap12 beträgt 30:1, für Crap3 und Eleven 15:1 und für Any Craps (Crap2,3 oder 12) 7:1.

Seven

Oberhalb der Hardways befindet sich ein Feld mit einer roten Sieben. Sie wetten darauf, dass im nächsten Wurf eine 7 fällt. Im Gewinnfall erhalten Sie die 4fache Auszahlung.

Place bets

Bei dieser Wette setzen Sie darauf, dass eine bestimmte Augenzahl vor der nächsten Sieben fällt.

Auszahlung

4 und 10: 2fache Auszahlung

5 und NINE: 1,5fache Auszahlung

SIX und 8: 1fache Auszahlung

Come und Don't Come

Die Come bzw. Don't Come Wette gleicht der Pass bzw. Don't Pass Wette. In Echtgeldspielen wird jedoch eine Unterscheidung gemacht. Unser Croupier erklärt Ihnen gerne den Unterschied.

BIG 6/8

Sie wetten darauf, dass eine 6 bzw. 8 vor der nächsten Sieben fällt. Die Auszahlung beträgt 1:1.

◇ **Interessantes**

Craps lässt sich auf das alt-englische Spiel Hazard zurückführen und wurde schon im Jahre 1813 von Bernard de Mandeville erfunden.

In einem regulären Casinospiegel benötigt es vier Croupiers, um einen Tisch zu bedienen.

Des Weiteren gehört Craps zu den Spielen mit dem geringsten Hausvorteil auf bestimmte Wettchancen.

Das Team von



wünscht Ihnen viel Glück und gute Unterhaltung!